

UNIDADE: ESCOLA POLITÉCNICA	DEPARTAMENTO: ENGENHARIA ELÉTRICA
-----------------------------	-----------------------------------

COMPONENTE CURRICULAR

CÓDIGO: ENGG58 MODALIDADE: DISCIPLINA	NOME: INTERFACE HOMEM - MÁQUINA
--	---------------------------------

CARGA HORÁRIA				NATUREZA	FUNÇÃO
TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO	TOTAL	(x) OBRIGATÓRIA (Engenharia de Computação)	() BÁSICA
68h	0h	0h	68h	(X) OPTATIVA (Engenharia Elétrica)	(x) ESPECÍFICA
					() PROFISSIONALIZANTE

PRÉ-REQUISITOS	CO-REQUISITOS	CURSOS ATENDIDOS
• ENGC50 – Sistemas Microprocessados	Inexistentes	Engenharia de Computação Engenharia Elétrica

EMENTA

Projeto centrado no usuário. Engenharia de Usabilidade. Concepção de Interfaces. Inspeção e Objetivos da Usabilidade. Análise e Modelagem de Tarefa. Concepção do Modelo de interação.

OBJETIVOS

Introduzir o estudante na aplicação de projeto de interfaces de hardware e software, voltados a sistemas eletrônicos que usam microprocessadores, tendo como princípio motriz as necessidades dos usuários. Apresentar as ferramentas de análise de requisitos, projeto e avaliação de desempenho de interfaces.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução ao objetivo dos estudos em interação humano computador (IHC).
2. Conceitos básicos sobre Interface, interação e *affordance*.
3. Avaliação de qualidade de interfaces.
4. Abordagens teóricas para IHC e técnicas de Projeto.
5. Análise de requisitos: tipos de dados a serem coletados. Métodos de coleta de dados. Organização de problema de uma interação.
6. Avaliação de IHC: definição de parâmetros de avaliação. Coleta e avaliação de dados.
7. Projeto de interfaces e ferramentas de projeto. Interfaces em software. Interfaces em hardware. Interfaces não convencionais.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- BARBOSA, Simoné Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. **Interação humano-computador**. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier: Campos, 2010.
- BENYON, David. **Interação humano-computador**. 2. ed. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2011.
- CARROLL, John M. **Creativity and Rationale: Enhancing Human Experience by Design**, Springer, 2013.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- HOLLAND, Simon. **Music and Human-Computer Interaction**, Springer, 2013.
- DICKINSON, Sven J. **Shape Perception in Human and Computer Vision: An Interdisciplinary Perspective**, Springer, 2013.

APROVAÇÃO PELO DEPARTAMENTO

Data: 31 / 10 / 2016

Chefe do Depto.: _____

AMAURI OLIVEIRA
Chefe do Departamento de
Engenharia Elétrica - UFBA