

UNIDADE: ESCOLA POLITÉCNICA

DEPARTAMENTO: ENGENHARIA ELÉTRICA

COMPONENTE CURRICULAR

CÓDIGO: ENGG59

MODALIDADE: DISCIPLINA

NOME: ESTÁGIO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

CARGA HORÁRIA				NATUREZA	FUNÇÃO
TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO	TOTAL	(x) OBRIGATÓRIA () OPTATIVA	() BÁSICA () ESPECÍFICA (x) PROFISSIONALIZANTE
0h	0h	170h	170h		

PRÉ-REQUISITOS	CO-REQUISITOS	CURSOS ATENDIDOS
<ul style="list-style-type: none">• ENGG56 – Projeto de Circuitos Integrados Digitais• ENGG58 – Interface Homem-Máquina• MATA82 – Sistemas de Tempo Real	Inexistentes	Engenharia de Computação

EMENTA

Atividade compatível com a profissão, realizada em Empresa ou Instituição, supervisionada obrigatoriamente por um engenheiro e por um professor orientador.

OBJETIVOS

Geral:

- Assegurar ao(a) estudante o exercício de experiência profissional, através de situações reais de trabalho, enquanto da formação profissional, consolidando os conhecimentos adquiridos no curso e a articulação entre teoria e prática.

Específicos:

- Possibilitar a vivência de situações que demandem a aplicação de conhecimentos teóricos e práticos em atividades relacionadas ao exercício da profissão de engenheiro de computação;
- Oferecer a oportunidade de desenvolver habilidades práticas, analisar situações reais e propor, quando requisitadas, inovações no ambiente organizacional;
- Incrementar o processo ensino-aprendizagem, incentivando o aprimoramento pessoal e profissional; e
- Incentivar atitudes empreendedoras em que se adotem modelos de gestão, metodologias e técnicas científicas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Não se aplica, pois dependerá da área de realização do estágio.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- Procedimentos para pleito de oportunidade de estágio na Escola Politécnica da UFBA
(www2.eng.ufba.br/site/estagioeng)
- Legislação sobre estágio
(www.planalto.gov.br/ccivil_03/ato2007-2010/2008/lei/l11788.htm)

APROVAÇÃO PELO DEPARTAMENTO

Data: 31 / 10 / 2016

Chefe do Depto.: _____

AMAURI OLIVEIRA
Chefe do Departamento de
Engenharia Elétrica - UFBA